1.Ejercicios 1

Vamos a corroborar que tenemos todo correctamente instalado.

Crearemos algunos proyectos. Podés ponerlos en la misma solución o en soluciones separadas. Si hay dudas, repasate el video del primer programa y paseo en VS Community.

Crear un proyecto de consola .Net Framework y ejecutar el "Hola Mundo".

Crear un proyecto de WinForm con .Net Framework y ejecutar nuestra primera ventana gráfica.

Podés repasar lo visto en nivel 1 o ponerte a todo si no lo cursaste realizando algunos ejercicios en consola con el lenguaje.

Cualquier duda o consulta no dejes de repasar lo necesario. También podés consultar en el foro de dudas.

No te olvides de la importancia de la práctica, aunque parezca demasiado sencillo lo que se pide.

2.Desafío 1

Vamos a trabajar con lo aprendido en ésta unidad.

Te voy a dejar una serie de instrucciones para que vayas siguiendo y construyendo con el fin de poner en práctica y ver funcionando lo visto hasta aquí.

Crear un proyecto de consola .Net Framework.

Crear la clase Telefono (recordemos que una clase va en un archivo nuevo; click derecho en el proyecto, agregar, class).

Agregale los siguientes atributos:

Modelo string.

Marca string.

NumeroTelefonico string.

CodigoOperador int (1, 2 o 3).

Agregale las propiedades correspondientes. Podés hacer el formato largo o el corto.

Modelo: solo lectura. Es decir, solo get.

Marca: solo lectura.

NumeroTelefonico: lectura y escritura.

CodigoOperador: lectura y escritura. Validar escritura que solo admita 1, 2 o 3, caso contrario escribir un cero.

Agregar Constructor que reciba Modelo y Marca.

Crear algunos objetos en el main de Program y probar escribirle datos y mostrar en pantalla el estado del Telefono.

Agregar método Llamar() sin parámetros que devuelva un string con la leyenda "Realizando llamada...".

Sobrecargar el método Llamar(string contacto) para que reciba un contacto y devuelva un string con la leyenda "Llamando a " + contacto

Probar métodos en el main mostrando en pantalla el comportamiento de los objetos.

Estas cosas son las que hicimos con los ejemplos de Persona, Botella, Ventas; intenta ponerlos en práctica y si hay dudas, repasate lo necesario. También podés consultar al foro de dudas.

Te propongo pensar alguna clase más, construirla y agregarle atributos, propiedades y métodos y hacer algunas pruebas; siempre teniendo en mente que la idea es representar la realidad en lo digital.

3.Crear Modelo de Dominio

La idea con esta actividad es que creen un modelo de dominio a partir de los conceptos vistos en esta unidad.

El camino es analizar la problemática que se presenta a continuación y hacer un trabajo de "pre diseño" del modelo de clases que creemos que sería adecuado para construir la aplicación que nos solicitan. Deberán crear las clases con sus nombres, atributos y relaciones.

Dejen trabajar a la imaginación, este ejercicio se va a quedar únicamente en el modelo de dominio, no vamos a construir realmente toda la aplicación ya que es una propuesta de mediano y gran tamaño. Pero podemos practicar la idea de modelar el alcance de la misma.

Esto es una práctica, no se entrega. En breve les dejaré una propuesta de solución desarrollada por mí para que comparen y consulten las dudas que tengan.

Problemática propuesta:

Desarrollar un modelo de dominio para resolver la administración de un depósito multipropósito.

Generar el diseño de las clases. Sólo del modelo de dominio, SIN comportamiento, solo clases con atributos y sus tipos. Se debe contemplar en el diseño las relaciones de Herencia y Asociación dentro del modelo.

El depósito a administrar puede ser cualquiera. Además, quizá se podrían llegar a administrar más de un depósito desde la misma aplicación. Un depósito puede contar con “N” cantidad de pasillos, con lados y “N” cantidad de compartimientos por lado. Cada compartimiento va a almacenar un tipo de producto. Puede que un compartimiento, o inclusive un pasillo entero pertenezca a un cliente. Contemplar en el modelo todas las clases mencionadas y analizar las que no.

5.Ejercicios Consultas SQL

A partir de la base de datos DISCOS\_DB te propongo que realices las siguientes consultas SQL a modo de práctica:

1. Traer todos los discos con su respectivo estilo. La consulta debe mostrar: Nombre de disco, Fecha de lanzamiento, Estilo (no el id, sino la descripción).

2. Insertar al menos dos estilos nuevos y un tipo de edición de disco.

3. Insertar al menos dos discos nuevos cargando correctamente su información.

4. Actualizar al menos un disco modificando la cantidad de canciones y la fecha de lanzamiento. No te olvides del Where.

5. Borrar un disco a elección.

6. Traer todos los estilos que estén asociados a algún disco.

7. Traer todos los discos con el siguiente formato: Nombre, Estilo, Edición (todo texto).

8. Traer todos los discos que contengan en su nombre la sílaba "ho".

6.Construir App

A partir de la DB que te di en la unidad anterior, la idea es que crees tu propio proyecto .Net Framework en el que de a poco vayas aplicando lo que estamos viendo en esta unidad.

No hay más consigna que esa, y unidad tras unidad, las novedades que vayamos viendo, deberás ir aplicándolas a tu proyecto.